

Vaje pri PSA1

Gašper Domen Romih, študijsko leto 2021/22

Naloga 21. Posploši Dijkstrov algoritem na grafe, ki imajo uteži tudi na vozliščih.

Naloga 22. Oglej si, kako Dijkstra išče najkrajše poti na primeru sveta, predstavljenega s kvadratno mrežo, z ovirami. Razvij algoritem za iskanje najkrajše poti, imenovan A^* , ki v praksi deluje bolje.

Naloga 23. Ugotovi, če v grafu obstaja negativen cikel.

Naloga 24. Na primeru grafa G najdi najmanjše vpeto drevo s pomočjo Kruskalovega algoritma.