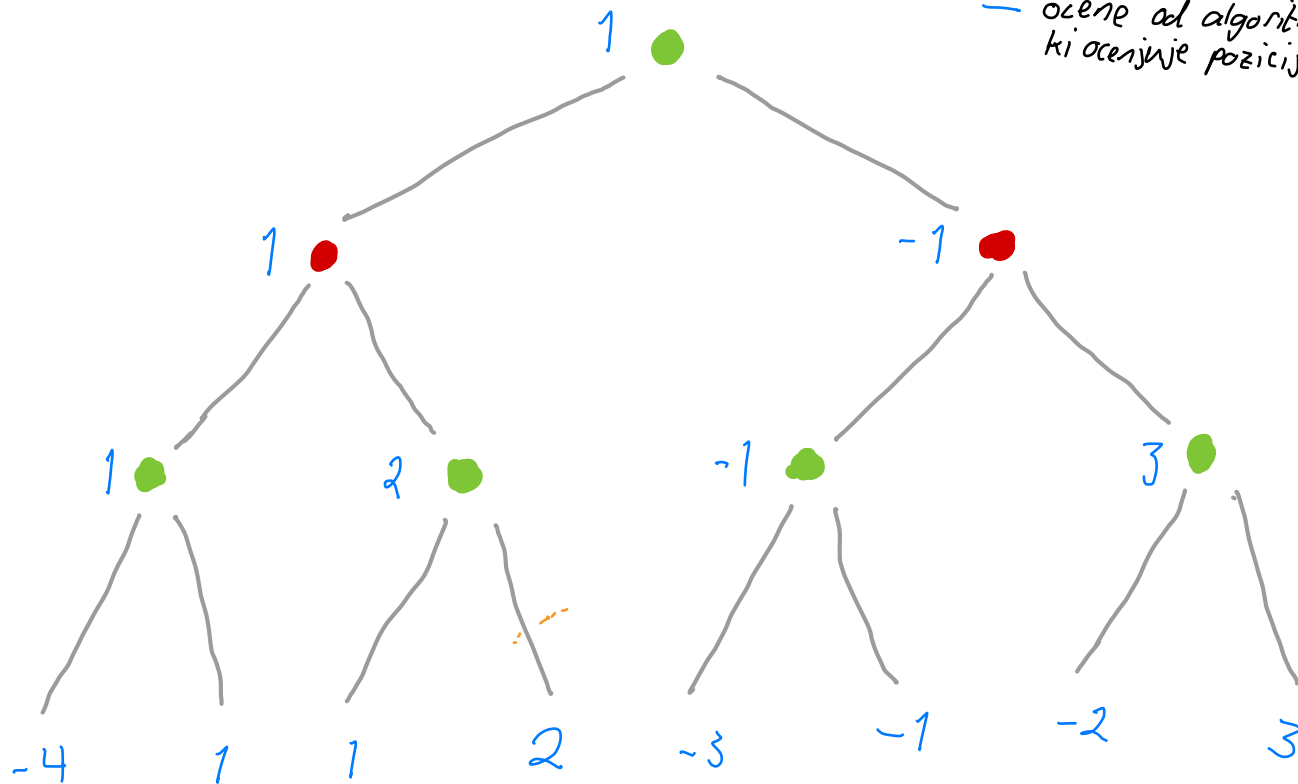


Minimax

- maksimiramo
- minimiziramo
- ocene od algoritma, ki ocenjuje pozicije



(Raziskujemo drevo do globine 3. Igra še ni končana.)

Primer Ocenjevanja pozicije (z vidike O)

Seštejemo delne vrste za O

x		
x	x	o
	o	o

x		
x	x	o
	o	o

$$2 + 2 = 4$$

Odštejemo delne vrste za X

x		
x	x	o
	o	o

x		
x	x	o
	o	o

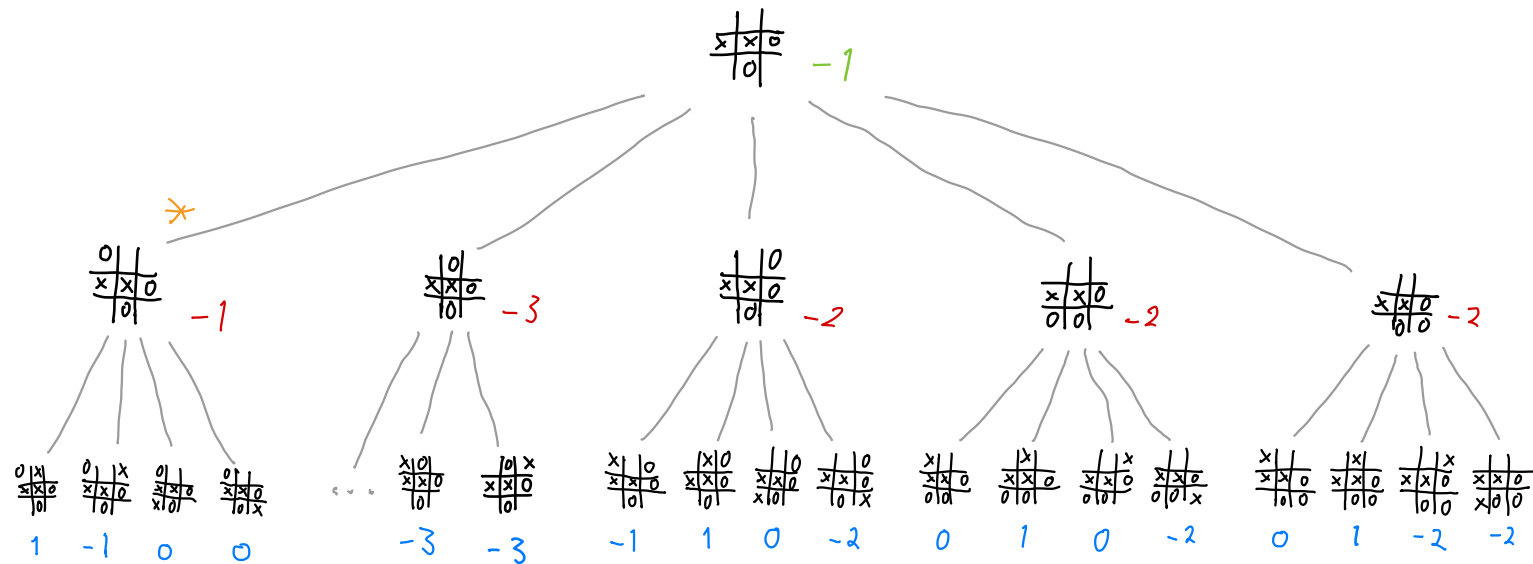
x		
x	x	o
	o	o

$$1 + 2 + 1 = 4$$

Oczna pozicije

x		
x	x	o
	o	o

$$= 4 - 4 = 0$$



Globina = 2

* poteza, ki jo predlaga algoritem

● O na potezi : Max

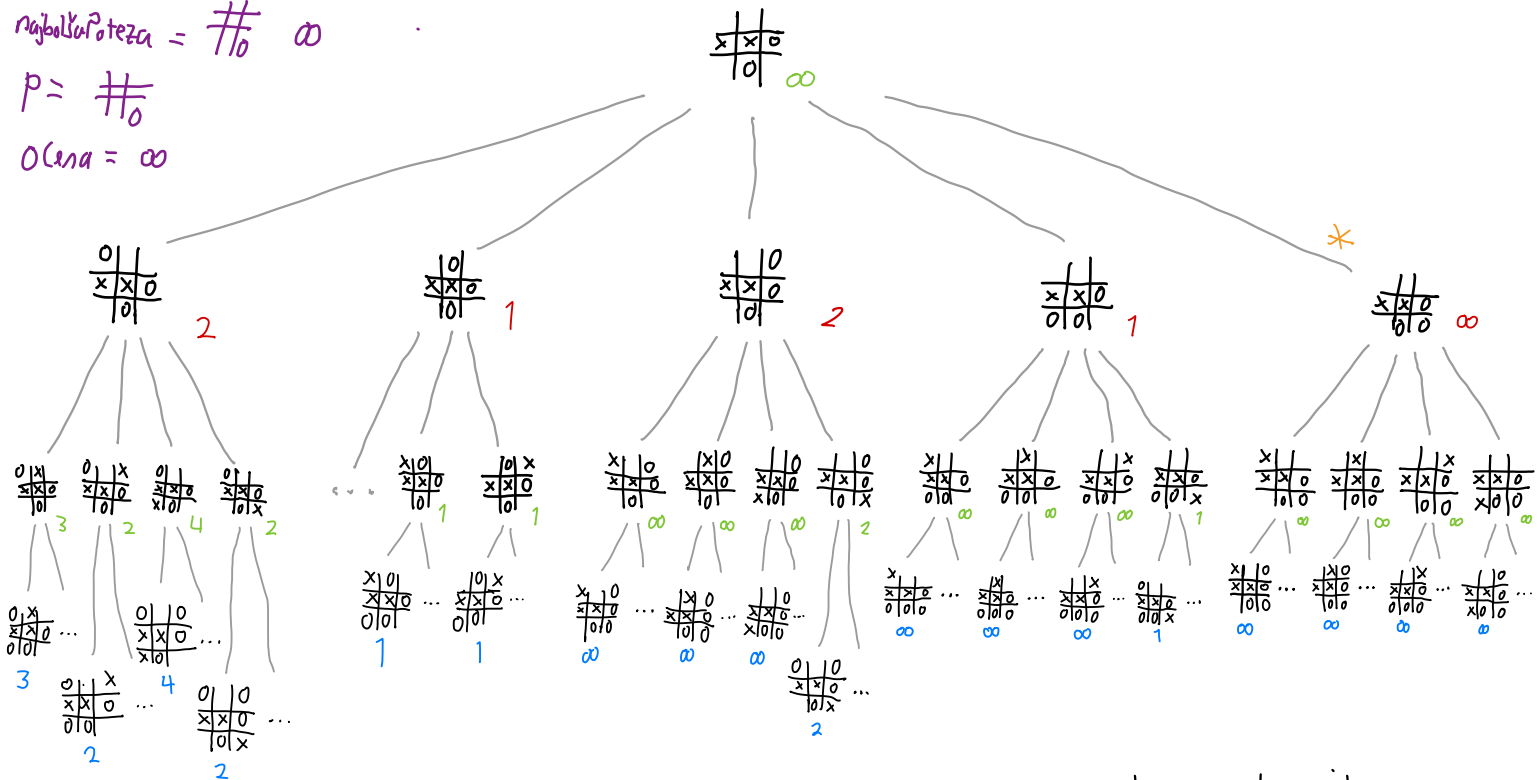
● X na potezi : Min

● Ocenijo pozicijo

najboljša poteza = $\#_0$ ∞

$p = \#_0$

Ocena = ∞



* potezo, ki jo predlaga algoritem

Globina = 3

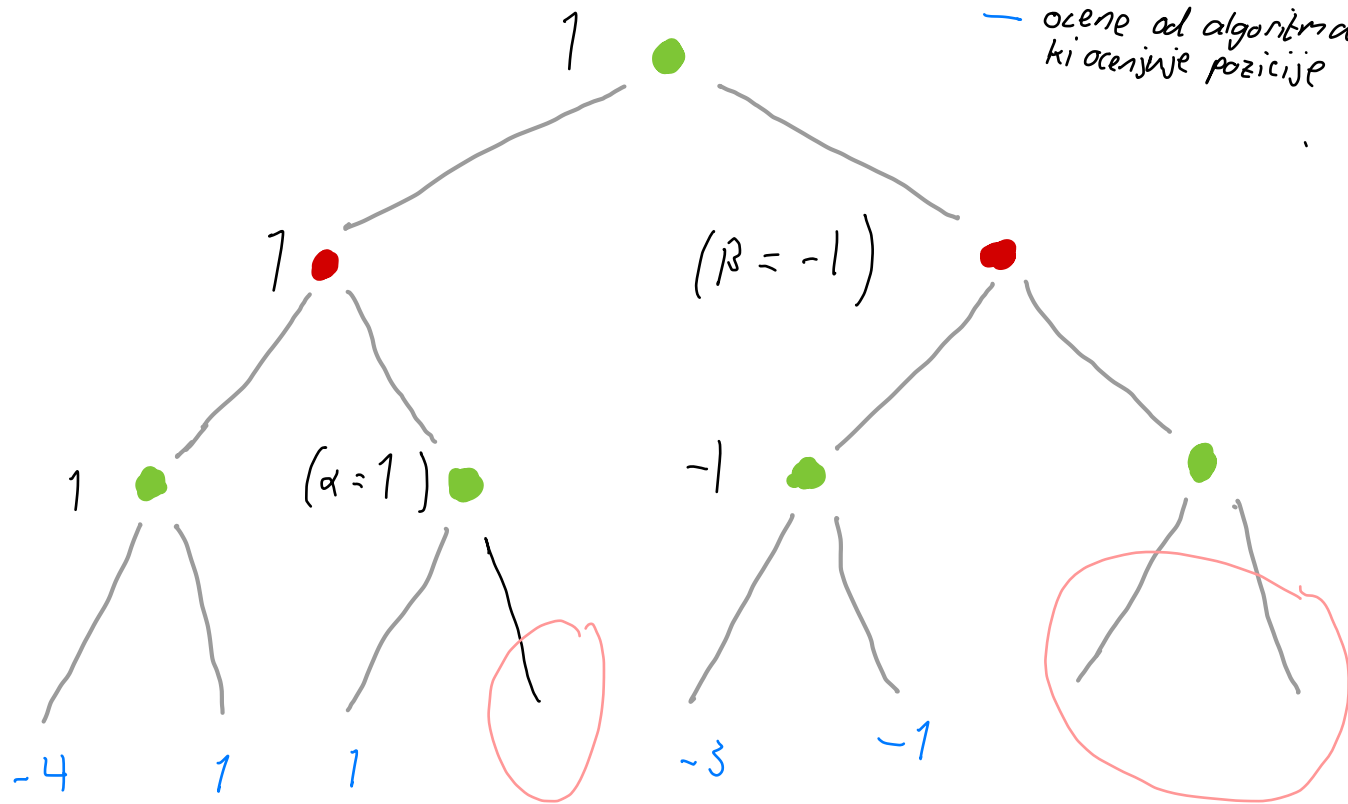
● O na potezi : Max

● X na potezi : Min

● Oceni pozicijo

Obrezovanje α/β

- maksimiramo
- minimiziramo
- ocene od algoritma, ki ocenjuje pozicije



(Raziskujemo drevo do globine 3. Igra še ni končana.)